

Activités pour un anniversaire en plein air



© Bertrand Deprez/Bayard



Téléchargé sur le site



Les jeux de plein air pour les 3-10 ans

La pêche à la ligne

A partir de 3 ans

De 3 à 10 joueurs

Règle du jeu :

Remplissez une piscine gonflable ou une grande bassine d'eau. Disposez dedans des canettes vides mais remplies d'un tiers de sable pour qu'elles flottent sans se retourner. Soulevez les languettes des canettes. Avec des bambous, confectionnez les cannes à pêche. Accrochez-y une grosse ficelle et au bout un crochet fait de fil de fer. Pour les plus petits, vous pouvez entourer le fil de fer de scotch afin d'éviter tout risque de blessure. Attribuez par exemple un bonbon pour chaque canette pêchée.

Voir la fiche complète pour fabriquer cette pêche aux canettes et aux canetons

www.vosquestionsdeparents.fr/dossier/428/bricolage-la-peche-aux-canetons/sectionId/4

Le chamboul'tout

A partir de 3 ans

De 2 à 10 joueurs

Règle du jeu :

Disposez sur une planche entre 1 m à 1,50 m du sol (selon les âges) des boîtes de conserve vides, ouvertes et de différentes tailles. Les enfants se placent à 5 m en file indienne et tentent de faire tomber le plus de boîtes de conserve possibles à l'aide d'un projectile. Pour les plus petits, préférez des balles en mousse ou des chaussettes pliées en boule. Pour les plus grands (à partir de 5 ans), vous pouvez attribuer des points en fonction de la taille de la boîte de conserve et compter un bonus de points lorsqu'un enfant arrive à lancer son projectile dans la boîte. Celui qui cumule le plus de points a gagné.

Attention à bien rappeler aux enfants quelques règles de sécurité :

- On ne vise que les boîtes
- On attend son tour bien sagement en file indienne derrière le tireur et on ne passe jamais entre les boîtes et le tireur.

Pour fabriquer votre chamboul'tout, vous pouvez consulter notre fiche brico stand de tir

www.vosquestionsdeparents.fr/dossier/430/bricolage-le-stand-de-tir/sectionId/4

Les statues musicales

A partir de 3 ans

De 3 à 15 joueurs

Règle du jeu :

Les enfants se tiennent debout. Quand la musique démarre, ils dansent, bougent... Quand la musique s'éteint, ils doivent rester figés comme des statues. Le ou les enfants qui bougent encore ou qui n'arrivent pas à garder leur position lorsque la musique s'éteint, sont éliminés. Recommencez le jeu jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un enfant. Pour que les enfants éliminés ne s'éparpillent pas, faites-les asseoir autour de vous et demandez-leur de vous aider à repérer les enfants qui bougent.

Jacques a dit

A partir de 4 ans
De 3 à 15 joueurs

Règle du jeu :

Un enfant ou vous joue le maître du jeu. Celui-ci donne des ordres à l'assemblée du type : « Jacques a dit, touchez-vous la tête. » Les enfants ne doivent exécuter cet ordre que s'il est précédé de la formule « Jacques a dit ». Dans le cas contraire, celui ou ceux qui ont exécuté l'ordre sont éliminés. Le dernier a gagné.

Cache-cache

A partir de 4 ans
De 3 à 15 joueurs

Règle du jeu :

Un enfant se bande les yeux et compte jusqu'à 20 (pour les plus hésitants, vous pouvez compter avec lui), laissant pendant ce temps-là les autres enfants trouver une cachette. Celui qui cherche peut être accompagné par les enfants trouvés. Le premier qui est trouvé est celui qui cherche le tour d'après. Attention à bien délimiter le territoire de la partie de cache-cache. D'autre part, certains enfants plutôt timides pourront refuser d'aller se cacher, surtout dans un lieu inhabituel qui leur est inconnu. Surtout ne les forcez pas, mais accompagnez-les, suivez ensemble le déroulement du jeu, ça leur donnera peut-être l'envie de jouer le tour d'après.

Colin-maillard

A partir de 5 ans
Nombre illimité de participants

Règle du jeu :

L'un des joueurs a les yeux bandés à l'aide d'un foulard. On le fait tourner trois fois sur lui-même pour qu'il perde ses repères. Puis le joueur doit essayer de toucher l'un des participants qui se déplacent autour de lui. Quand ce « chasseur » a touché quelqu'un, sa « victime » doit s'immobiliser. Le chasseur doit alors identifier cette personne à l'aveugle en lui touchant le visage.

L'épervier

A partir de 6 ans
Nombre illimité de participants

Règle du jeu :

Partagez un terrain en deux parties. Un joueur est désigné comme l'épervier, les autres comme les lapins. Au signal, les lapins doivent franchir le terrain de l'épervier sans se faire attraper par celui-ci.

Quand un lapin est attrapé, il devient l'épervier. Il se met à chasser les lapins, soit en solitaire, soit en formant une chaîne avec les nouveaux éperviers. Le dernier lapin à ne pas avoir été touché a gagné et devient l'épervier pour le tour suivant.

Attrapez le foulard !

A partir de 6 ans

Un nombre pair de joueurs à partir de 6

Règle du jeu :

Il faut faire deux équipes. Dans chaque équipe, les joueurs ont un foulard de la même couleur qu'ils disposent dans leur poche arrière le faisant dépasser d'une dizaine de centimètres. Au signal, les joueurs doivent attraper le foulard de l'équipe adverse sans se faire prendre le leur. Une fois le foulard attrapé, le joueur le dépose dans la caisse de son équipe. La première équipe qui a pris tous les foulards de l'équipe adverse a gagné.

Les olympiades

Extérieur

A partir de 6 ans

A partir de 10 joueurs

Principe :

Il s'agit d'un jeu d'épreuves aussi bien physiques qu'intellectuelles. On forme deux équipes avec tous les invités. On présente toutes les épreuves et, dans chaque équipe, on désigne celui qui participera à telle ou telle épreuve. De sorte qu'à chaque épreuve un joueur de chaque équipe en affronte un autre. L'équipe qui a remporté le plus grand nombre d'épreuves a gagné.

Exemples d'épreuves :

- Course en sac : les enfants rentrent dans des sacs (vous pouvez utiliser des sacs-poubelle 50 litres) et doivent faire la course en sautant jusqu'à la ligne d'arrivée.
 - Croque la pomme : les bras attachés dans le dos, le joueur doit sortir le plus possible de pommes d'un saladier avec ses dents.
 - Un quiz de 10 questions adaptées à l'âge.
 - Jeu des anneaux : lancer les anneaux et en placer le plus possible autour d'un piquet.
 - Une épreuve de rébus : petite trouvaille du net, ce site www.rebus-o-matic.com vous fabrique un rébus avec des images ! Le tout gratuitement !
 - Course en équilibre en tenant par la bouche une cuillère contenant un œuf.
 - Tir à la corde
 - Un stand de tir : Voir notre fiche brico pour fabriquer votre stand de tir
- www.vosquestionsdeparents.fr/dossier/430/bricolage-le-stand-de-tir/sectionId/4

La chasse au trésor

A partir de 6 ans

Nombre illimité de participants

Principe :

A l'aide d'indices, il faut retrouver un trésor caché. Mieux vaut l'organiser à l'extérieur, mais si vous avez une grande maison, vous pouvez tenter de l'organiser à l'intérieur.

Pour préparer la chasse au trésor, commencez par trouver l'endroit de la cachette. Déterminez 6 à 8 étapes intermédiaires du départ du jeu à l'endroit de la cachette. Sur une carte au trésor écrivez quelques lignes d'introduction des plus mystérieuses. Puis posez la première question du jeu qui mènera au deuxième indice. Inscrivez la question du deuxième indice sur un autre bout de papier et cachez-le. La question du deuxième indice indiquera la cachette du troisième indice et ainsi de suite jusqu'au trésor. En guise de coffre à trésor, vous pouvez décorer une boîte à chaussures de papier doré par exemple. Pour la garnir, vous pouvez y mettre des fausses pièces d'or trouvées dans le commerce (environ 7 euros pour une centaine), des pièces en chocolat, des petits cadeaux pour tous, des bonbons...

Les jeux d'eau

A partir de 5 ans

Nombre illimité de participants

Principe :

Par exemple à l'aide d'un pistolet à eau il faut éteindre la flamme d'une bougie ou faire tomber une balle de ping-pong. Ou alors, construisez un parcours type slalom avec des bouteilles en plastique remplies d'eau. Les concurrents devront emprunter le parcours à reculons guidés par les indications des copains.

Activités extérieures pour les 11-14 ans

Organiser un jeu de piste

Le jeu de piste c'est la solution idéale pour occuper une bonne quinzaine d'enfants toute une après-midi, filles et garçons mélangés. Surtout évitez à tout prix d'appeler ça une chasse au trésor même si le principe est fort semblable.

Vous pouvez organiser ce jeu de piste dans un jardin public ou un quartier de la ville. Selon l'âge des enfants et le lieu, vous pouvez laisser les équipes de trois ou quatre enfants évoluer seules ou les encadrer à chaque fois par un adulte. Demandez dans ce cas-là à quelques parents de vous prêter main forte.

Si vous ne vous sentez pas capable d'organiser ce jeu de piste tout seul, de trouver et rédiger les énigmes, vous pouvez vous procurer des kits prêts à l'emploi. On retiendra l'excellente initiative du site <http://chasse-au-tresor.eu> qui propose moyennant une quinzaine d'euros des chasses au trésor et des jeux de piste tout prêts avec cartons d'invitation, scénario, énigmes...

- Un jeu de piste spécial espionnage : www.chasse-au-tresor.eu/jeu-de-piste-espionnage/#more-781
- Un jeu de piste « Aventure » : www.chasse-au-tresor.eu/jeu-de-piste-aventure
- Des énigmes et casse-tête adaptés aux 11-14 ans : www.chasse-au-tresor.eu/anniversaire/jeu-de-piste-11-12-13-14-ans/

Les kits se téléchargent directement sur le site après vous être inscrit et vous être acquitté de 15 euros par carte de crédit.

Organiser un pique-nique ou un barbecue

Pour créer un accueil chaleureux, disposez dans un coin du jardin des transats, des coussins, des poufs. Les plus timides pourront s'y réfugier et se sentiront moins embarrassés qu'en restant debout les bras ballants. N'oubliez pas la musique, ça créera un agréable fond sonore et couvrira les blancs dans la conversation si les invités ne se connaissent pas tous. Sortez le baby-foot, la table de ping-pong, les raquettes, le panier de basket, des cages de foot... Les garçons auront besoin de se dépenser et de s'occuper avant le déjeuner.

Difficile de prévoir si vos invités arriveront à s'occuper seuls ou s'ils auront besoin que vous soyez plus directif. Prévoyez donc quelques activités, mais ne les suggérez à votre enfant que si vous sentez l'ambiance retomber. Dans le cas contraire laissez-les faire. Voici quelques exemples de jeux et activités adaptés aux 11-14 ans :

- **Des jeux de société type Cluedo, Uno ou Twister** (jusqu'à 12 ans).
- **Des jeux d'eau** : à l'aide d'un pistolet à eau il faut éteindre la flamme d'une bougie ou faire tomber une balle de ping-pong. Ou alors, construisez un parcours type slalom avec des bouteilles en plastique remplies d'eau. Les concurrents devront emprunter le parcours à reculons guidés par les indications des copains.
- **Des jeux d'énigme** : pour les plus jeunes, vous pouvez vous procurer le livre de Bernard Myers « Pièges & défis Junior : Jeux d'énigmes, de logique et de casse-tête » aux Editions Rue des enfants. Pour les plus calés, choisissez « Le grand livre des énigmes » de Fabrice Mazza et Sylvain Lhullier aux Editions Marabout
- **Des olympiades** : il s'agit d'un jeu d'épreuves aussi physiques qu'intellectuelles. On forme deux équipes avec tous les invités. On présente toutes les épreuves et dans chaque équipe on désigne celui qui participera à telle ou telle épreuve. De sorte qu'à chaque épreuve, un joueur de chaque équipe s'affrontent. L'équipe qui a remporté le plus grand nombre d'épreuves a gagné.

Exemples d'épreuves :

- Course des garçons de café : les enfants font la course en tenant un plateau avec un verre et une bouteille d'eau (plastique). Objectif : terminez premier sans avoir rien renversé.
- Croque la pomme : Les bras attachés dans le dos, le joueur doit sortir le plus possible de pommes d'un saladier avec ses dents.
- Un quiz de 10 questions adaptées à l'âge.
- Tir à la corde
- Un stand de tir avec un pistolet à eau ou des fléchettes.

Une soirée camping

Accueillez les invités vers 18 heures. Prévoyez quelques jeux jusqu'au dîner. Laissez-les se restaurer ensemble sans les adultes avec des plats plutôt simples : pizzas, quiches... Après le visionnage d'un DVD, ne gardez que les garçons pour une nuit sous la tente dans le jardin.

Veillez à ce que les enfants soient assez grands et assez confiants pour rester seuls toute une nuit dans le jardin. Si vous les sentez beaucoup moins téméraires, récupérez tout le monde vers 22 h 30 et convenez avec les parents qu'ils viennent les chercher.

Pensez également à bien baliser le chemin vers la maison par des lampes qui se rechargent à l'énergie solaire par exemple.

Le matériel du campeur :

- Une lampe de poche pour chaque enfant.
- Un tapis de sol pour chaque enfant.
- Un bon duvet pour chaque enfant.
- Des livres d'histoires qui font peur.
- Des bonbons, des chamallows.
- Une guitare, un harmonica...

Une après-midi accrobranche

Autre idée pour un anniversaire en extérieur et sportif : l'accrobranche. Il s'agit de se déplacer et de grimper dans des arbres aidés de filins, et protégés par un harnais.

Les activités et le goûter sont compris. Le budget moyen est de 250 euros pour 7 enfants. La journée commence aux environs de 10 h pour se terminer vers 17 h 30.

Renseignements : www.accrobranche.org/spip.php?page=rubrique&id_rubrique=24&prestation=47

Les fiches bricolage

La pêche aux canetons

Matériel :

- 8 canettes vides
- 2 bambous fins ou 2 branches
- de la ficelle
- 20 cm de fil de fer
- du ruban adhésif
- une grande bassine
- de l'eau
- de la peinture en bombe ou de l'acrylique en tube
- un pinceau



Comment faire ?

- Peindre les canettes (ça n'est pas indispensable). Laisser sécher et décorer en dessinant des yeux, une bouche, des lunettes...
- Verser environ 5 cm de sable au fond de chaque canette (ou de l'eau) pour qu'elles puissent flotter dans la bassine d'eau sans se retourner.
- Pour fabriquer les cannes à pêche, commencer par couper 10 cm de fil de fer. Le fixer sur la tige de bambou avec du ruban adhésif en laissant dépasser 5 cm.
- Tordre le fil de fer qui dépasse pour en faire un anneau. Mettre un peu de ruban adhésif pour bien faire tenir le tout.
- Accrocher à l'anneau 50 cm de ficelle ou de cordelette.
- Prendre le fil de fer restant. L'accrocher à la ficelle ou à la cordelette par l'une de ses extrémités en formant un anneau. Faire un crochet à l'autre extrémité.
- Soulever les languettes qui servent à ouvrir les canettes. Les joueurs pourront ainsi les attraper avec le crochet de leur canne à pêche.

Règle du jeu

On joue à deux. Chacun dispose d'une canne à pêche.

Celui qui réussit le premier à pêcher le plus grand nombre de canettes a gagné.

© Photo et conception Nathalie Valmary pour www.vosquestionsdeparents.fr

WWW Toutes nos fiches bricolage : www.vosquestionsdeparents.fr/tag/1230/value/bricolage-enfant

Fabriquer un bilboquet

Matériel :

- un gobelet en carton
- une ficelle
- deux petites pommes de pin (elles doivent entrer facilement dans le gobelet)

Comment fabriquer le bilboquet ?

- Faire un petit trou au fond du gobelet, bien au centre. Y passer la ficelle.
- Prendre une extrémité de la ficelle, entourer avec une des deux pommes de pin, bien serrer et faire un nœud.
- Procéder de la même façon avec l'autre extrémité de la ficelle.
- Tirer sur la ficelle, la pomme de pin au fond du gobelet la bloque et fait un léger contrepoids. Votre bilboquet est prêt !

Comment jouer ?

- En tenant le gobelet d'une seule main, essayez de faire entrer la pomme de pin à l'intérieur.
- Entraînez-vous en famille. Au début cela peut sembler impossible, mais vous allez y arriver très vite !

Variante

Pas de pommes de pin sous la main ? Utilisez pour maintenir la ficelle au fond du gobelet un petit bout de bois et pour l'autre extrémité un ou deux boutons.



© Photo et conception Nathalie Valmary pour www.vosquestionsdeparents.fr

WWW Toutes nos fiches bricolage : www.vosquestionsdeparents.fr/tag/1230/value/bricolage-enfant

Le kit anniversaire de votre enfant a été téléchargé sur le site

Réaliser un stand de tir

Matériel :

- **pour les cibles**
 - 4 boîtes de conserve de différentes tailles
 - Facultatif, c'est pour la déco :*
 - du papier (blanc, journal...)
 - un feutre
 - du ruban adhésif
- **pour le lance-projectiles**
 - un ballon rond à gonfler
 - du ruban adhésif
 - un rouleau de ruban adhésif vide
- **pour les munitions**
 - de la pâte à fixer est l'idéal, mais les enfants peuvent aussi confectionner des billes en papier mâché, couper des morceaux de gomme ou utiliser des petits bouts de pâte



Comment fabriquer le lance-projectiles ?

- Couper la partie tubulaire qui sert à gonfler le ballon.
- Insérer le rouleau de ruban adhésif vide dans le ballon en laissant apparaître une bande d'un demi-centimètre minimum.
- Faire deux ou trois tours de ruban adhésif à cheval sur le ballon et le rouleau vide.

Comment fabriquer les cibles ?

- Prendre des boîtes de conserve de 4 tailles différentes (en hauteur et en diamètre).
- Marquez dessus avec un feutre leur valeur : les plus petites cibles valent 100 points, les moyennes 50 et les grosses 25.

La règle du jeu

Lorsque quelqu'un touche la cible avec sa munition, il remporte le nombre de points indiqués. S'il met le projectile dans la boîte, les points comptent double !

Définir soit un temps de jeu, soit le nombre de fois où chaque joueur peut tirer. C'est celui qui a le plus de points qui gagne.

Comment jouer ?

- Placer les cibles sur une planche.
- Se positionner à 5 mètres environ et mettre son projectile au fond du ballon.
- Tenir d'une main la partie dure du lance-projectiles, de l'autre tendre le ballon en tenant le projectile.
- Lâcher le ballon en visant la boîte... Bingo ! 100 points gagnés !

© Photo et conception Nathalie Valmary pour www.vosquestionsdeparents.fr

WWW Toutes nos fiches bricolage : www.vosquestionsdeparents.fr/tag/1230/value/bricolage-enfant

www.VosQuestionsdeParents.fr



Comment aider vos enfants à grandir ?

■ Famille

■ Loisirs

■ Lecture

■ Scolarité

■ Internet



*Le site qui accompagne
les parents dans la vie de tous les jours*