



Cap de faire  
avancer un bateau  
sur l'eau ?

Ben déjà,  
il faudrait être  
sur l'eau !

© G. Chutka/Stockphoto

# Releve le défi !

- Matériel :**
- 2 petites bouteilles d'eau en plastique vides
  - 1 rectangle (20 x 16 cm) de polystyrène (chez le poissonnier)
  - 2 piques à brochettes
  - 1 serviette en papier
  - 1 paire de ciseaux
  - du scotch
  - du ruban adhésif double face



**1** Avec ton ruban adhésif double face, colle les deux bouteilles sur le polystyrène.



**2** Découpe un carré dans la serviette en papier et scotche les deux piques sur deux côtés opposés.



**3** Plante ta voile dans le polystyrène et pose ton bateau sur l'eau.



**4** Souffle fort en direction de la voile. Bravo, **TON BATEAU NAVIGUE SUR LES FLOTS !**

## L'EXPLICATION

Le vent, c'est de l'air qui se déplace. Quand il rencontre la voile du bateau, il exerce une force sur elle et... pousse le bateau. C'est pour ça que quand tu fais du vent en soufflant en direction de la voile de ton bateau, il avance.

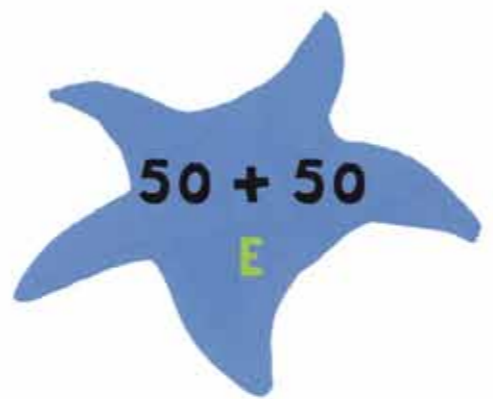
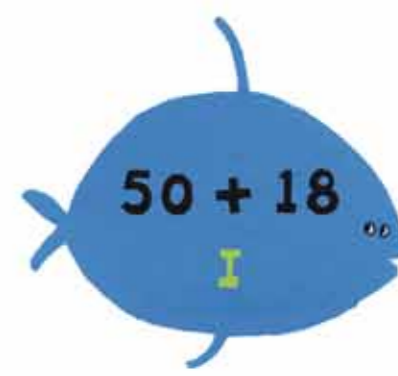
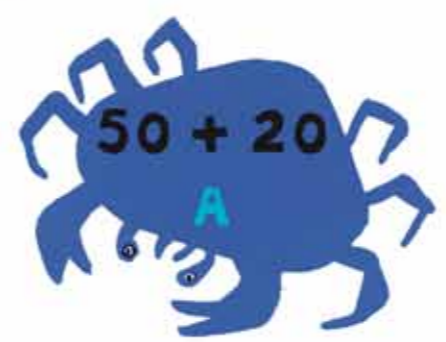
Remerciements à J. Miquel



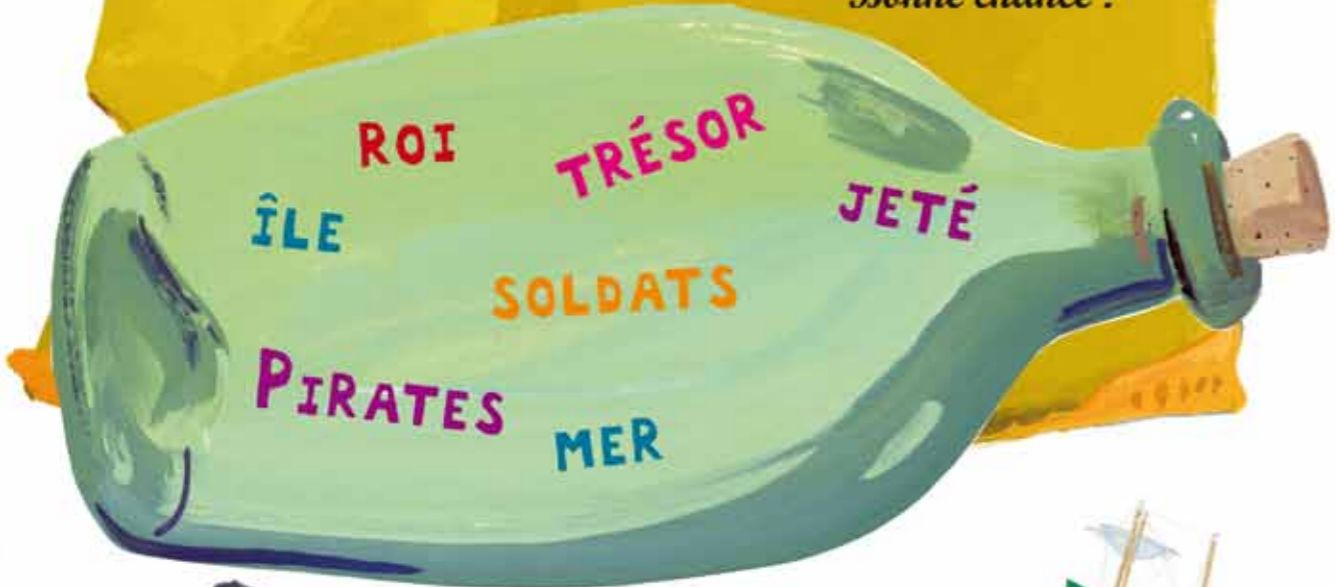
# Petit-Jean et le trésor du pirate

1 La mer a effacé sept mots dans la lettre du pirate ci-dessous. Retrouve-les dans la bouteille et réécris-les aux bons endroits.

2 À l'aide du code ci-dessous, trouve le nom du capitaine.



À celui qui trouvera cette lettre,  
 Hélas ! Je suis pourchassé par les ----- du ----.  
 Ils veulent me capturer, mais ils n'auront pas  
 mon ----- . Je l'ai caché sur l'---- des -----  
 gourmands. J'ai ---- cette bouteille à la ----  
 en espérant que quelqu'un trouve un jour la cachette.  
 Bonne chance !



LE NOM DU CAPITAINE EST :

29 70 89 100 43 70 68 39 100

-----

